ВЛАДИМИРСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ

УТВЕРЖДАЮ

Зав. кафедрой

«\_\_\_\_\_» \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_20\_\_\_г.

ЗАДАНИЕ

НА КУРСОВУЮ РАБОТУ

по дисциплине «Технология разработки программного обеспечения»

Выдано студенту Рушеву Алексею Михайловичу группы ПКсп-117

Направление подготовки СПО 09.02.03 «Программирование в компьютерных системах»

1. Тема работы «Разработка веб-приложения "Агрегатор календарей"»

2. Срок сдачи законченной работы 08.04.2021

3. Исходные данные к курсовой работе постановка задачи.

4. Содержание расчетно-пояснительной записки (перечень подлежащих разработке вопросов)

Введение.

1. Анализ предметной области.
2. Постановка задачи
3. Проектирование приложения.
4. Разработка приложения.
5. Тестирование.
6. Руководство пользователя.

Заключение.

5. Постановка задачи

ЧАСТЬ 1. АНАЛИЗ ПРЕДМЕТНОЙ ОБЛАСТИ

1. Выполнить описание предметной области.
2. На основании описания предметной области провести обзор существующих аналогов.

ЧАСТЬ 2. ПОСТАНОВКА ЗАДАЧИ

1. Определить требования и задачи для достижения поставленной цели.
2. Определить минимальные требования для работы программы.

ЧАСТЬ 3. ПРОЕКТИРОВАНИЕ ПРИЛОЖЕНИЯ

1. На основании описания предметной области выполнить разработку ER-модели, реляционной модели данных.
2. Составить словарь данных, в котором представлены все поля таблиц базы данных с указанием ключа, наименования, типа, обязательности заполнения и заметок.
3. Представить диаграмму прецедентов, диаграмму активностей, диаграмму развертывания.
4. Расписать основные методы, используемые в проектировании интерфейса.

ЧАСТЬ 4. РАЗРАБОТКА ПРИЛОЖЕНИЯ

1. Описать выбор инструментальных средств разработки приложения.
2. На основании ER-диаграммы базы данных, описать физическую реализацию базы данных. Если в работе с базой данных используются представления, то описать подробно каждое из них.
3. Описать все классы приложения с пояснением для каких целей они предназначены и методы с описанием: назначения, входных значений и выходных значений каждого метода.
4. Кратко описать структуру и компоненты, используемые при разработке интерфейса.

ЧАСТЬ 5. ТЕСТИРОВАНИЕ

1. Составить тест-требования, определяющие, что должно быть протестировано, но не определяющие, как это должно быть сделано.
2. По тест-требованиям разработать тест-план, в каждом тестовом примере которого обязательно перечислены все входные значения и ожидаемые выходные значения, а также сценарий, описывающий последовательность действий, которые необходимо выполнить для выполнения тестового примера.
3. Указать результаты тестирования некоторого функционала и общую оценку от проведенного тестирования.

ЧАСТЬ 6. РУКОВОДСТВО ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ

1. Описать действия пользователя в приложении, с момента установки его и до получения конечного результата, рассмотрев весь возможный функционал приложения.

Дата выдачи задания 03.02.2021

Руководитель Лексин А.Ю.

Задание принял к исполнению Рушев А.М.